

KOLONIA POZAZIEMSKA

Imię: Płeć: Wiek:

Status: Archetyp:

Aspekt mentalny:

Aspekt fizyczny:

Aspekt graniczny:

Inicjatywa: Defensywa:

Kondycja: Równowaga:

Obrażenia: Szaleństwo:

Dary:

Uzbrojenie (Premia / Sita / Magazynek):

Ekwipunek:

Kredyty:

Gracz:

FART

Broń biała

Aspekt fizyczny

Broń ciężka

Aspekt fizyczny

Charyzma

Aspekt mentalny

Hazard

Aspekt mentalny

Infiltracja

Aspekt mentalny

Interfejs

Aspekt graniczny

Kuracja

Aspekt graniczny

Krzepa

Aspekt fizyczny

Obserwacja

Aspekt graniczny

Przetrwanie

Aspekt graniczny

Sprawność

Aspekt fizyczny

Sterowanie

Aspekt graniczny

Strzelectwo

Aspekt fizyczny

Talent

Aspekt mentalny

Technika

Aspekt graniczny

Walka wręcz

Aspekt fizyczny

Wiedza

Aspekt mentalny

Zorientowanie

Aspekt mentalny

KOPUŁA PLANETARNA

Imię: Płeć: Generacja:

Rasa: Archetyp:

Aspekt mentalny:

Aspekt fizyczny:

Aspekt graniczny:

Inicjatywa: Defensywa:

Kondycja:

Obrażenia:

Dary:

Uzbrojenie (Premia / Sita / Magazynek):

Ekwipunek:

Monety: